

EP43 : Réalisation informatique

Objectif

La réalisation a pour objectif de mettre une équipe d'apprenants face à la réalisation d'un « vrai » projet multimédia. Les équipiers doivent donc gérer un projet multimédia du début à la fin, de sa spécification à sa réalisation. Les projets sont proposés par les tuteurs au démarrage de l'EP et peuvent provenir d'horizons divers. Afin d'être plus percutant et formateur, la demande proviendra tant que possible d'un besoin réel d'une entreprise avec un financement : création du site web d'une entreprise, réalisation d'une interface d'aide au travail, conception d'un logiciel ...

Déroulement

Le schéma ci dessous présente le processus permettant la validation de l'EP « Réalisation ». Les éléments indiqués en rouge sont des documents à rendre et font office de validation.

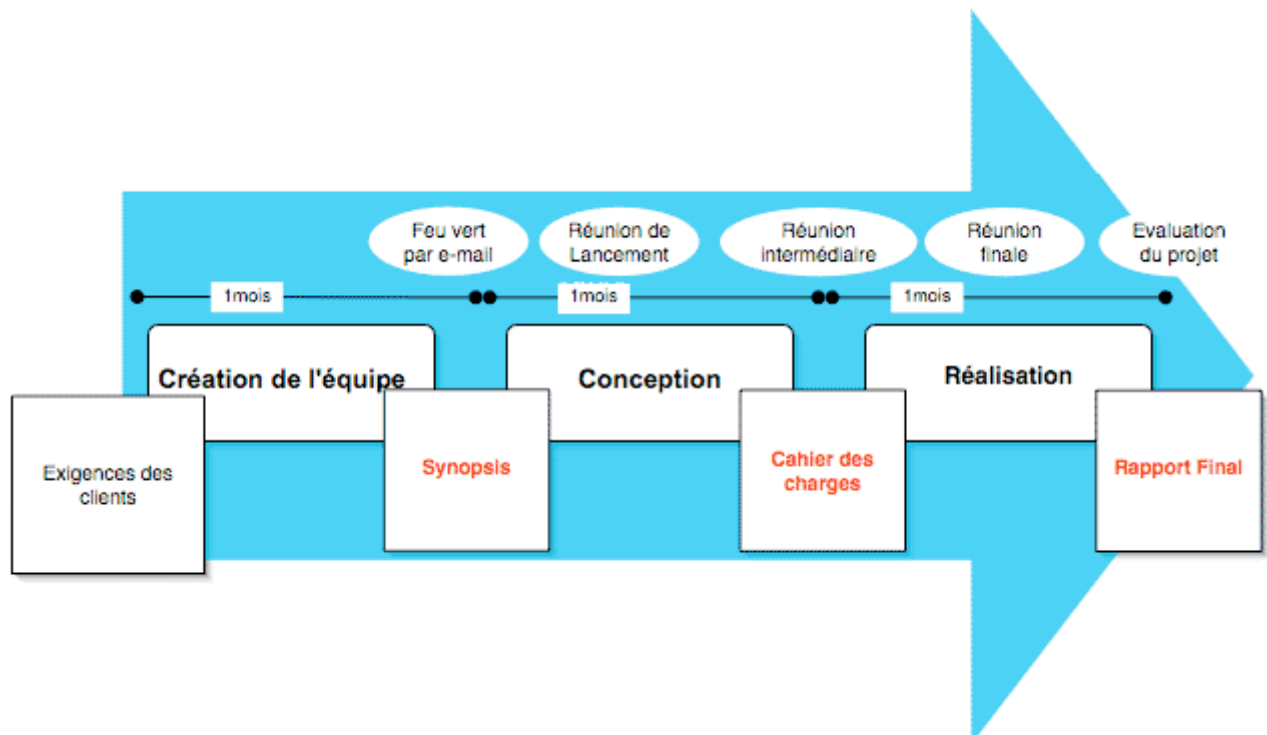


Schéma chronologique indicatif du travail de réalisation.

C'est grâce à la participation aux réunions avec les tuteurs que les équipes avancent et se perfectionnent dans la gestion du projet.

La première étape : la création d'équipe

Au départ, les apprenants se constituent en équipes autour de projets qu'ils affectionnent et proposés dans le Forum: Bourse au projet . Les tuteurs valident les équipes et les projets à travers un synopsis, un court document décrivant le projet, son objectif, les acteurs ainsi qu'une ébauche des besoins (graphiques, ergonomiques et techniques). Si le projet est réalisable, un feu vert est envoyé par e-mail. La deuxième étape commence.

La deuxième étape : la conception

L'objectif ici pour votre équipe est de réaliser un cahier des charges complet, accompagné d'un planning précis (à la journée). Le cahier des charges doit comporter :

1. les spécifications graphiques de votre produit (les pistes graphique et celle retenue par vous et votre client, déclinée sous la forme d'une charte détaillée),
2. les spécifications techniques qui englobent les solutions arrêtées pour la réalisation technique,
3. les règles et principes ergonomiques appliquées.

Un plan plus détaillé du cahier des charges vous sera fourni en cours d'EP.

Un travail d'accompagnement est réalisé par le tuteur via une correspondance synchrone (par Tchat par exemple) et asynchrone (par email ou message dans le Forum). Des réunions charnières sont organisées pour faire un état du projet à mi-chemin de votre production.

Votre cahier des charges rendu, vous pouvez vous attaquer à la réalisation de votre

produit en suivant scrupuleusement le planning établi.

La troisième étape : Réalisation

Durant 1 mois, votre équipe travaille d'arrache pieds à la concrétisation de votre produit multimédia. Les échanges avec les tuteurs du module sont autorisés et une réunion proposée à mi-parcours. Mais vos besoins plutôt orientés autour de certaines problématiques techniques sont à adresser hors du cadre VCIEL. Si les difficultés sont toutefois trop importantes, rien ne vous empêche de correspondre avec un enseignant d'un module de VCIEL.

Votre produit achevé, vous devez faire nous parvenir un rapport final, qui met en avant les difficultés rencontrées, les connaissances acquises et prépare la soutenance de votre projet. En effet si les conditions techniques et temporelles nous le permettent nous organisons des soutenances à distance durant lesquelles vous présentez le résultat de vos travaux. C'est à vous de prendre les devants et de mettre de votre côté toute les chances pour satisfaire vos objectifs personnels et ceux de votre client.

Outils à disposition

1. Un Forum: Bourse au projet dédié à la création d'équipe : ce forum permet de mettre en relation les apprenants avec le suivi d'un tuteur, les apprenants informent via un sujet de discussion leurs souhaits, de leurs compétences et des projets qui les intéressent. Le tuteur valide les projets et les équipes par un « feu vert » (voir schéma).
2. Des outils de gestion de projet : gestion des tâches, partage de documents avec la BD multimédia, communications via chat et forum en accès ouverts ou restreints aux acteurs du projet (tuteurs, entreprises....)

Exigences pédagogiques

La réalisation doit être effectuée par équipe de 3. Le produit doit être fini à la fin de la réalisation. Le temps de travail de chaque étudiant d'une équipe est d'environ un

mois sur le projet.

Le suivi de votre projet est réalisé par deux tuteurs Martin Bouny et Jérôme Fagnou. Un planning doit être établi en début de réalisation et en accord avec les étudiants et le tuteur. Notamment, il faudra que les étudiants assistent aux réunions en ligne programmées par les tuteurs. Ces derniers pourront demander la production de documents qu'ils jugent utiles pour finaliser le travail. Ce suivi fera l'objet d'une note "contrôle continu" qui comptera pour 2/3 de la note finale.

Exemple d'évaluation

* 2/3 de la note : contrôle continu (participation aux réunions, rendus de synopsis, cahier des charges ...)

* 1/3 de la note : rapports de réalisation et soutenance en ligne

Martin Bouny

Jérôme Fagnou

Mise à jour le 25 septembre 2009.